

Allgemeine Geschäftsbedingungen  
§1 Zustandekommen des Vertrages  
Der Vertrag kommt durch die Anmeldebestätigung des Veranstalters zustande. Reagiert der Veranstalter nicht innerhalb von 14 Tagen auf die Anmeldung des Teilnehmers, so ist der Teilnehmer an seine Anmeldung nicht mehr gebunden.  
§ 2 - Regelwerk  
Mit der Anmeldung, spätestens unverzüglich nach der Anmeldebestätigung, hat der Teilnehmer der Spielleitung eine Charakterbeschreibung zur Verfügung zu stellen. Diese hat dem von dem Veranstalter vorgegebenen Regelsystem zu entsprechen.  
Mit seiner Anmeldung erkennt der Teilnehmer das vom Veranstalter vorgegebene Regelsystem als für das Spiel verbindlich an. Die Spielleitung ist berechtigt, auch nach Zustandekommen des Vertrages verbindliche Regeländerungen zu beschließen.  
§ 3 – Sicherheit  
Der Teilnehmer versichert, unter ausreichender Würdigung der zu erwartenden körperlichen, geistigen und seelische Belastungen in der Lage zu sein, an der Veranstaltung teilzunehmen. Soweit die zu erwartenden Belastungen nicht aus dem beigelegten Informationsmaterial hervorgehen, kann im Zweifelsfall der Veranstalter hierzu weitere Auskünfte erteilen.  
Der Veranstalter behält sich vor, die Ausrüstung des Teilnehmers einer Sicherheitsüberprüfung zu unterziehen. Beanstandete Gegenstände dürfen im Spiel nicht weiter verwendet werden. Zuwiderhandlungen können zum Ausschluss führen.  
Drogen- und übermäßiger Alkoholkonsum können zum Ausschluss aus der Veranstaltung führen. Den Anweisungen des Veranstalters und seiner Erfüllungsgehilfen ist Folge zu leisten.  
Teilnehmer, die gegen die Sicherheitsbestimmungen verstoßen oder den Anweisungen des Veranstalters in schwerwiegender Art und Weise oder wiederholt nicht Folge leisten, können von der Veranstaltung verwiesen werden, ohne dass der Veranstalter eine Pflicht zur Rückerstattung des Teilnehmerbeitrages hat.  
§ 4 - Haftung  
Mit Ausnahme der Verletzung von Körper, Leben oder Gesundheit wird die Haftung des Veranstalters wie folgt beschränkt: Der Veranstalter haftet nur für Schäden, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung des Veranstalters, eines gesetzlichen Vertreters oder Erfüllungsgehilfen des Veranstalters beruhen.  
§ 5 - Urheberrecht an Aufzeichnungen  
Alle Rechte an seitens des Veranstalters gemachten Ton-, Film- und Videoaufnahmen bleiben dem Veranstalter vorbehalten. Der Veranstalter ist berechtigt, die ganze Veranstaltung oder Teile davon aufzuzeichnen und diese Aufzeichnungen zu Zwecken der Eigenwerbung zu verwerten. Alle Rechte an der aufgeführten Handlung, sowie dem vom Veranstalter verwendeten Ensemble von Begriffen, Eigennamen und Nicht-Spieler-Charakteren (NSC) bleiben dem Veranstalter vorbehalten. Die Rechte an den Spielercharakteren (SC), ihrer Geschichte sowie ihrem Teil der Handlung verbleiben bei dem jeweiligen Spieler. Aufnahmen von Seiten der Teilnehmer sind für private Zwecke zulässig. Jede öffentliche Aufführung, Übertragung oder Wiedergabe von Aufnahmen, auch nach Bearbeitung, ist nur mit Einverständnis des Veranstalters zulässig.  
§ 6 - Rücktritt  
Die Teilnehmerzahl ist begrenzt. Teilnehmerplätze sind nicht übertragbar.  
Bei Rücktritt des Teilnehmers nach Vertragsschluss gem. § 1 wird ein Stornobetrag von 25% des Teilnehmerbetrags, mindestens aber 15 Euro fällig.  
Wird der Platz anderweitig vergeben werden, so mindert sich der Stornobetrag auf 10% des Teilnehmerbetrags mindestens aber 5 Euro.  
Bei Rücktritt innerhalb von 10 Werktagen vor Beginn der Veranstaltung wird der volle Teilnehmerbeitrag fällig.  
§ 7 - Teilnehmerbeitrag, Zahlungsverzug  
Die Zahlung des Teilnehmerbeitrages erfolgt grundsätzlich im Voraus. Sollte die Zahlung bis zum Anmeldeschluss nicht oder nur teilweise erfolgt sein, so wird ein Säumniszuschlag von 10 Euro fällig.  
Bei Anmeldungen im Namen und Rechnung eines Dritten haftet der Anmeldende für dessen Verbindlichkeiten aus dieser Verpflichtung als Gesamtschuldner.  
§ 8 - NSC-Klausel  
Der NSC ist an die Weisung der Spielleitung gebunden. Ihren Anordnungen hat er Folge zu leisten. NSC, die aus Gründen von § 3 der Veranstaltung verwiesen werden, können über ihren Teilnehmerbeitrag hinaus auf die volle Höhe des SC-Beitrags in Anspruch genommen werden.  
§ 9 - Rabatte  
Werden Teilnehmern für die Wahrnehmung bestimmter Funktionen Rabatte vom üblichen Teilnehmerbeitrag eingeräumt, so gilt die Differenz als gestundet, bis die vereinbarte Leistung im vereinbarten Umfang erbracht wurde. Von dieser Regelung sind Rabatte für Sanitäter ausdrücklich ausgenommen.  
Können die Teilnehmer nach Absatz 1 die vereinbarte Leistung aus einem Grund nicht erbringen, für den der Veranstalter die Verantwortung trägt, so bleibt der Rabatt gleichwohl bestehen.  
§ 10 - Hinweis nach Bundesdatenschutzgesetz  
Der Teilnehmer erklärt sich einverstanden, dass seine Daten von Beginn der Anmeldung an in einer automatisierten Kundendatei geführt werden. Die gespeicherten Daten zur Person des Teilnehmers können Name, Anschrift, Geburtsdatum, Telefonnummer, Fax, E-Mail sowie eine Fotografie umfassen. Diese Stammdaten werden auf unbegrenzte Zeit gespeichert. Darüber hinaus werden Daten zur jeweiligen Veranstaltung gespeichert (Charaktername, -klasse, etc). Freiwillig angegebene Daten zum Gesundheitszustand des Teilnehmers werden vertraulich behandelt. Sofern erforderlich, werden diese zur Berücksichtigung an Erfüllungsgehilfen weitergegeben.  
§ 11 – Hausordnung  
Der Teilnehmer erkennt die Hausordnung des Veranstalters an.  
§ 12 - Sonstiges  
Die Wirksamkeit dieser Allgemeinen Geschäftsbedingungen bleibt von der Unwirksamkeit einzelner Punkte unberührt.

Anmelde-Abschnitt bitte an folgende Adresse senden:

Morkan e.V.  
c/o Michaela Alfort  
Weißenburgstr. 23  
42107 Wuppertal

Teilnahme-Beitrag bitte auf folgendes Konto überweisen:

Morkan e.V.  
Konto.Nr.: 17 00 888 017  
BLZ: 375 600 92 (Volksbank Rhein-Wupper e.G.)  
Verwendungszweck: Morkan 9,5 "Dein realer Name"

Wird der Beitrag erst auf der Con selbst gezahlt, gilt der Beitrag als Conzahler.

	bis 01.01.11	bis 25.02.11	bis 25.03.11	Conzahler
Spieler	75,- €	80,- €	85,- €	90,- €
NSC	50,- €	50,- €	55,- €	55,- €

Weihnachtsspecial: Wer bis Weihnachten '10 über-  
wiesen hat, bekommt 10 Kupfermünzen geschenkt.)





## IT:

Die Zeitalter kommen und gehen, manch einer glaubt gar sie wiederholen sich...

...aber selbst wenn dem so wäre...

die vergangenen Zeitalter sind doch längst vergessen und

haben mit uns und unserem Zeitalter nichts zu tun...

oder werfen sie ihren Schatten doch durch

die Zeiten auf uns?

Wichtig ist nur unser Zeitalter... gute Zeiten...

...für wen das doch etwas mit dem Morkan kann...

...mit der Erkundung oder einfach nur...

Morkan mag wachsen...

...ein Teil der morkan'schen Grenze ist ruhig...

...wird nicht umkämpft...

...und das Gebiet dahinter soll erschlossen werden...

...Daher hat es aus irgendeinem Grund in die Nähe dieser

Gebietes verschlagen und Du bist nicht allein unterwegs,

...weil du den richtigen Weg angeschlagen...

...und dem auch sei...

...es ist unser Zeitalter...

...machen wir das Beste draus...

## OT:

Morkan 9,5 -Zeitalter- ist ein 3-Tages Con mit Übernachtung im Pfadfinderzentrum Lilienwald in Petterweil, auf einem schönen Gelände in der Nähe von Frankfurt.

Wir haben Platz für knapp 50 SCs und fast 30 NSCs.

Es erwartet euch ein Abenteuer-Con also eine gute Mischung aus Rätseln, Kampf und Abenteuern. Wir gehen gerne auf eure Anregungen ein, um das Morkan an unsere Charaktereogen frühzeitig zu schicken.

SCs wenden sich bzgl. Fragen,Anmeldung etc. bitte an [ela@morkan.de](mailto:ela@morkan.de)

NSCs wenden sich bzgl. Fragen,Anmeldung etc. bitte an

[stefan@morkan.de](mailto:stefan@morkan.de)

## ANMELDUNG

Ich komme als:

bis 01.01.11 bis 25.02.11 bis 25.03.11 Conzahler

☐ Spieler 75,- € 80,- € 85,- € 90,- €

☐ NSC 30,- € 50,- € 50,- € 55,- € 55,- € 55,- €

NSCs: Mitglieder des Morkan e.V. -5,- Euro.

Weihnachtsspecial: Wer bis Weihnachten '10 überwiesen hat, bekommt 10 Kupfermünzen geschenkt.)

Name: \_\_\_\_\_

Straße: \_\_\_\_\_

PLZ / Wohnort: \_\_\_\_\_

Handwritten signature

Handwritten signature

Handwritten signature

Handwritten signature

Handwritten signature

Handwritten signature

Handwritten signature

Handwritten signature