

Expedition Morkan - Reise ins LARP

der Morkan e.V. lädt ein

24.04.2010

Kotten in Remscheid

Hammertal 4

42857 Remscheid

Das Königreich Morkan läßt verlauten!



*Durch die stetige anwachsende Bedrohung
der widerwärtigen Kreaturen in unseren Landen,
sucht das Königreich Morkan tatkräftige und
lernwillige gesunde Mannen und Frauen!*

*Sodenn Ihr Euch berufen fühlt, den Drang spürt
Euer Wissen und Eure Fähigkeiten einzubringen
und zu erweitern, so folgt diesem Aufruf und
meldet Euch in der Ausbildungsakademie an,
welche der Academia Res Publica untersteht.*

Unterrichtet wird in folgenden Klassen:

- ♣ *Krieger*
- ♣ *Magier*
- ♣ *Abenteurer*
- ♣ *Heiler*
- ♣ *Küche und Versorgung*

*Nebst einer fachmännischen Ausbildung
erhaltet Ihr ebenso einen guten Sold.*

*Folgt jenem Aufruf und richtet Eure Anmeldung
mit Begründung und Klassenwunsch an*

Daudi, Leitung der Academia Res Publica

Auf das Morkan mit Wissen bereichert wird!

Herold Morkans

„Expedition Morkan - Reise ins LARP“ ...

... ist ein Con für alle Neankömmlinge in der LARP-Szene.

Sinn und Zweck dieser Con ist es, Euch das Einsteigen im LARP zu erleichtern.

Was wird Euch erwarten?

In einer Mischung aus Kampf, Rätseln, Abenteuer und natürlich auch Unterricht, werden wir Euch das Rollenspiel, als auch den Umgang mit dem Regelwerk näher bringen.

Auch im Vorfeld einer Con, was zum Beispiel das Erstellen eines Charakters betrifft, werden wir Euch bei Bedarf unter die Arme greifen.

Nach all dem Unterricht und auch spannenden Abenteuern, erwartet Euch abends ein geselliges Zusammensein in der Taverne. Dort versuchen wir Euch auch stimmungsvolles Rollenspiel näher zu bringen, was das A und O einer Con ist.

Welche Voraussetzungen müsst Ihr mitbringen?

Um als Spieler zu kommen, solltest du **maximal 10 Contage** haben. Es ist nicht wichtig, das du diese mit einem Charakter gespielt hast oder das dieser viel kann.

Rollenspiel und der Spaß daran ist Alles!

Wenn ihr noch keine Ideen für ein Charakterkonzept habt, oder dies für Euch am Anfang zu kompliziert ist, helfen wir Euch gerne dabei.

Die Altersgrenze liegt bei **mind. 14 Jahren**. Die Teilnahme unter 18 ist jedoch nur mit einem Erziehungsberechtigten möglich. Dies kann ebenso ein guter Freund sein, der eine Unterschrift der Eltern hat, und ihn somit als Erziehungsberechtigten ausweist.

Neben Krieger, Magiern, Abenteurer und Heiler sind auch andere Rollenkonzepte, wie Köche, Wirtin, Mägde oder Tee-Frauen herzlich willkommen. Die Gruppe der „Küche und Taverne“ wird sich um das Thema Ambiente und „Verpflegung“ drehen.

Neben der regulären Anmeldung, sendet uns bitte auch eine Intime taugliche Anmeldung Eures Charakters zu, worin begründet steht, weshalb er sich bei der Akademie bewirbt.

Zusätzliche Hinweise:

Jeden ersten Mittwoch im Monat veranstaltet Morkan e.V. ein Anfängerwaffenttraining in Düsseldorf-Eller.

Dort könntet Ihr schon einmal den Umgang mit Waffen üben und den ein oder anderen Kniff lernen. Anschließend findet unser Stammtisch in einem nahegelegenen Lokal statt. Dort könnt Ihr bei erfahrenen Larpers nach Rat und Anregungen fragen.

Weitere Infos dazu findet Ihr hier: www.morkan.de

Conzahler müssen als Spieler 35€ und als NSC 20€ berappen.

Wir freuen uns sehr auf Euch und hoffen ebenso Euch das Live-Rollenspiel näher bringen zu können.